

Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

PROSINEC

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
Programování Scratch – pracovní list 4 – OPAKOVÁNÍ S PODMÍNKOU		
<ul style="list-style-type: none">- tancovat s postavou- hrát o bonbóny- vytvářet příběh o balónku na poušti	<ul style="list-style-type: none">- rozpoznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne- rozpoznat, kdy je podmínka testována- sestavit opakování s podmínkou pro jeho ukončení- používat několik různých podmínek pro ukončení opakování- ukončit opakování bloků pomocí podmínky	žakovský list 4 scratch.mit.edu